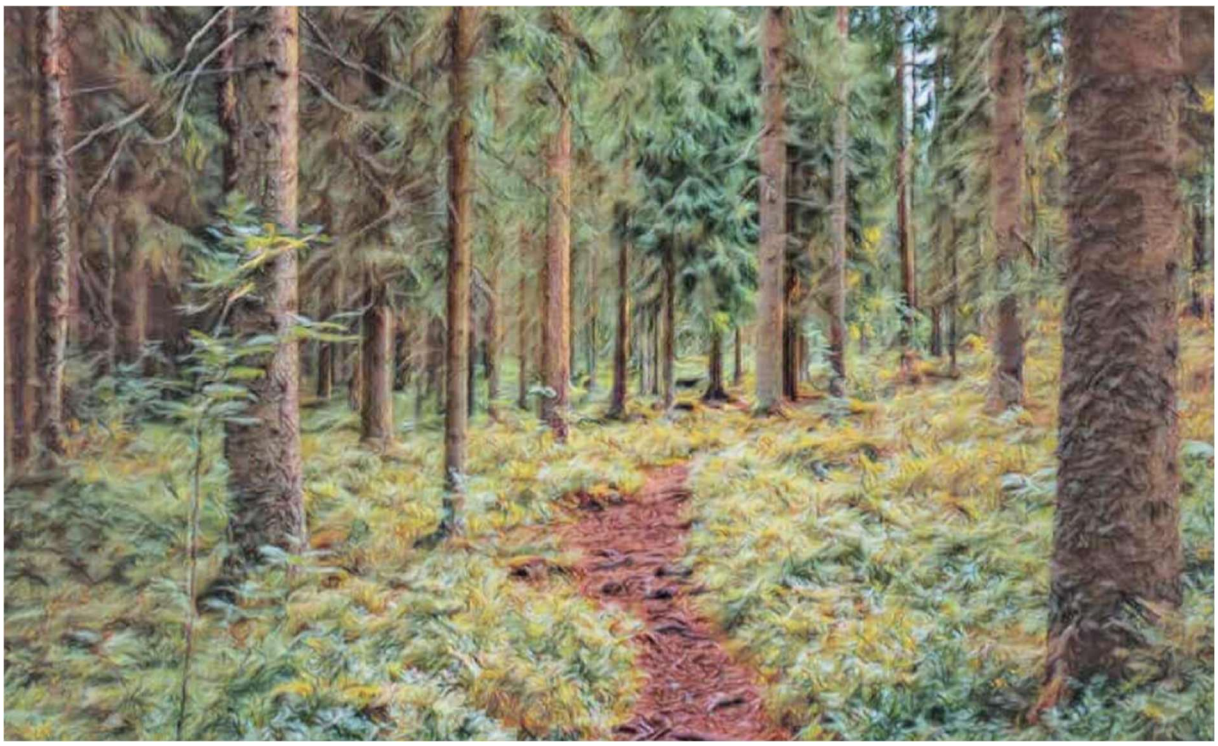
Skymningssagor

Ödesval



Allmänt

Under Wyrmårdens trädkronor i byn med många namn, var livet den gångna hösten ovanligt stilla, nästan som om hela världen höll andan. Även om spindeldemonen växer sig allt starkare i byns utkant, och att Nattens rike blivit sig så starka att de vågade angripa byn. Trots detta har ett lugn rått, då Alma vuxit sig starka och Köldländarna är svaga. Ett lugn som gett både handel och politik möjlighet att blomstra.

Skogen

I Wyrmårdens dunkel, där Nattens rike är själva hjärtat, bubblade det av viskningar och hemliga samtal bland trädens skuggor. Ett barn – eller ett monster, kanske till och med en demon – hade i våras gjort denna plats till sitt hem. Nu låg det förvandlat till en kokong, så stark och skrämmande att ingen vågade närma sig platsen utan att känna oro och panik. Modern, den mäktiga, hade varit borta länge, och under hennes frånvaro växte sig kokongen både större och farligare för varje natt som gick. Vad skall komma ur denna skapelse? De som ser mörkret som sin vän ser med hopp på kokongen, medan de som hoppas på en tid av fortsatt glädje ljus och hopp, ser med fruktan på den och det som en dag skall komma ut ur sitt skal.

Stentrollen försökte varna de klåfingriga människorna att deras jakt på jordens rikedomar skulle leda till problem. ”Gräv inte för djupt, för därnere vilar sådant som borde vara kvar i jordens mörker”, sa de. Men människorna lyssnade inte, och mycket riktigt en dag släppte de ut något som för alltid borde varit begravet. Jordmagikern Melleth, som med sin magi hjälpt gruvarbetarna, blev den första att timmar slöts en hand av mörker kring hans strupe, och därmed spreds rädsla bland folk och fä. Men inte bara varnande fingrar gör att folk och fä tar omvägar runt trollen. De verkar allt för glada, och ett allt för glatt stentroll kan enbart betyda problem, för något har de i görningen.

I gläntor och på ängar, just där solens första strålar bryter morgondimman eller där skymningen låter natten tassa in, kan man ibland se ljus glimma och höra klingande skratt som dansar i luften. Om man har tur, och kanske lite älvstoft i ögonen, kan man få se älvorna som firar sin nyvunna frihet. Älvkungen har sammankallat till fest för att fira att deras tron är återvunnen. Men jakten på den förlorade kronan och maktstaven fortsätter, men för stunden dansar och skrattar de, i väntan på att finna det som en gång var deras.

Byarna

St Sigisburgh är fortfarande i Almas händer, och det tappra Ugglegardet gjorde sitt yttersta för att bringa ordning i kaoset. De patrullerade torget, höll vakt om natten och försökte vara det lugnande ankaret för folket, som drömde om en tryggare framtid.

Almas Tempel hade fortfarande sitt vakande öga på området, och två skaror av de berömda Ros- och Törneriddarna slog läger i lillbyn. Deras blickar brann av övertygelse, och med svärd och böner spred de Almas ljus i området. ’

Men i utkanten av byn, i skogens djup, fanns något värre än mörkret självt – spindeldemonen. Dess närvaro låg som en kyla över trakten, och fastän ytan var lugn, spred sig viskningar om rädsla bland både stor och liten. Spindeldemonens kraft växte sig allt starkare och ingen var säker när mörkret föll.

Varken de djärva demonjägarna eller Almas heliga krigare lyckades finna de magiska föremål som krävdes för att förvisa och förgöra denna fasansfulla varelse. I sin desperation samlade de traktens folk på torget och förhörde dem om de saknade föremålen. Trots alla ansträngningar så var misslyckandet ett faktum. När mörkret åter slöt sig över byn kunde man höra hur spindlarna kryper allt närmare och i vindens sus ekade demonens hånfulla skratt.

Under hösten bildades ett byråd i byn och Lucius Hippocampus valdes till den första borgmästaren. Rådets uppdrag är att stärka handel, samarbete och frihet, samt att hantera ekonomiska frågor och interna konflikter. Varje höst ska det hållas val för att tillsätta en borgmästare. Trots införandet av detta råd står området under herr Ugglas domän.

Välkommen till

Skymningssagor

Ödesval - Ett lajv i kampanjen Skymningssagor. Detta är en klassisk lajvkampanj som vill återföra lajvandet till grunden, så som det var en gång. Här vill vi skapa en plats där magin och fantasin får flöda och skogen fyllas av ett magiskt skimmer. Skymningssagor skall vara enkelt att komma in i men även ha djup som finns att utforska. Ett lajv där både nybörjare och erfarna skall känna sig välkomna och finna glädje i arrangemanget. Välkommen att lägga ditt kapitel till skymningssagorna.

Praktiskt

När: 13 maj till 17 maj 2026

Incheck: 12 maj kl 15:00

Plats: Finnstigen utanför Hällefors, en 1700-tals stugby som utgjort rekvisita på flera lajv förut.

Anmälan: Sker via hemsidan skymningssagor.com

För gruppintrig måste anmälan ske innan 31 mars

Pris:

14-99 år: 850
8-13 år: 425
0-7 år: 0kr

För mer information se Skymningssagor.com

Glöm inte läsa våra regler och säkerhetsinformation

http://skymningssagor.com/Regler