

# Dánargets

Styre: Jarl Bjarlfi Ævarsson och fru Gyda och ett råd med 7 släkten

Klimat: Kalla vintrar och ljumma somrar (Jämför ungefär nordnen).

Geografiska område: I sydvästra delen av Köldlänclerna ligger en stor by kallad Dánargets. Byn är omringad av skogstäckta berg och med havet mot soluppgången. Folket där kallas Dánér.

Tillgångar: Skog, fiske, vildclur, lite jordbruk och mycket plundring både på välresta vägar som ute till havs.

Befolkning: 3000-4000

Religionen: Vargen Keolok

Vargen Keolok: Samarbetet, instinktens och tillitens gud.

Dánargets, som resten av Köldlänclerna är Vävertroende men deras fokus ligger på guden Keolok. När Keolok såg att tre klaner var i en fejd som skulle bli deras fall så gick han ner till en kvinna vid havet i formen av en mänsklig man och satte ett barn i henne. Keolok sade till henne att ge honom namnet Torvald Ævarsson så kommer han få kraften och stödet att leda dessa klaner rätt. Det gjorde kvinnan och när Torvald Ævarsson växte upp så vandrade han mellan byarna och lärde sig av deras olikheter och lärde dem hur de kunde använda dessa att hjälpa varandra, istället för att slåss. När han blev 16 år så valde byarna honom till Jarl och den nya sammanslagna byn fick namnet Dánargets. Dánargets är för evigt tacksamma till Keolok och håller en stor offerfest till Keolok när första snön faller efter sommaren varje år.

Keolok i sig har ingen bestämd form då han genom historierna har visat sig i många olika former men den som används vid hans avbildningar är vargen som han använde när han gömde månen för att få två stora släkten att enas.

Klädstil: Vikingastil (tunika, pösbyxor, hätta, päls, skinn, ylle), det är dock fritt att klä sig hur som helst eftersom tanken är att man kan ju ha plundrat kläder tillsammans med allt de andra de får tag i.

Allmänt: Plundrar och tar allt som kan vara av värde för alla klanerna. Allt från värdesaker till andra raser som kan "utnyttjas" på något sätt. T.ex. svartblod för deras styrka eller alver för sin skönhet. Dánér har aldrig brytt sig om de olika alvraserne och håller sig till att alla alver är bara alver. Ett tycke de håller fast vid och oavsett så blir de alla bra trälar på ett eller annat sätt.

By atmosfär och utseende: Marken som byn är byggd på är ganska platt och runtom byn sträcker sig höga berg täckta av skog. Det lättaste sättet att ta sig till byn är via hamnen, därav sker den största handeln där. Det går att ta sig igenom ett bergspass men vägen är svår och farlig för alla som inte kan vägen. Dánerna arbetar hårt på att göra vägen mer tillgänglig men de oförutsägbara bergen gör att det tar lång tid.

Jarlen har satt ihop en vaktstyrka kallad Jormlok att beskydda byn och upprätthålla de lagar som bestäms. Även fast dessa patrullerande vakter är få ska de besökande inte luras då många byborna tränar sina barn från ung ålder att slåss med både nävar och vapen.



Representanterna i rådet och deras släkten: Det finns sju stora släkten i byn som bygger upp rådet som sitter under jarlen, de har olika uppgifter i byn och olika saker de sköter.

Jarl Bjarlfi och Gyda Ævarsson: Jarlen i byn är alltid av släktet Ævarsson då de är direkta ättlingar till Keoloks son Torvald Ævarsson (se Religion).

Orvar Janevärn: Orvar tar hand om hamnen och ser till att alla båtar kan komma och gå som de behöver. Han tar också hand om fisket och ser till att oavsett väder finns det alltid fisk att äta i byn.

Birger Alleving: Birger är lagman och Oeska af Jormlok (den äldre/visare av Jormlok). Han, tillsammans med Jarlen, har alltid sista ordet om vilka lagar som ska sättas i kraft och vid beslut av större avrättningar är han alltid den som bestämmer metoden.

Kettil Ulvaeus: Kettil har hand om jakten och bergspasset. Inget stort byte går undan hans vetskaper och ingen kan passera bergspasset utan hans godkännande.

Hakon Frostvang: Hakon samordnar alla plundringståg om det så sker på vattnet som på andra sidan bergen. Näst efter Jarlen är han rikast i byn och han har många kontakter utanför som meddelar när värdefulla laster passerar.

Disa Vackung: Disa är sierska och är den som står närmast Keolok efter Jarlen. Hon kan tala med Keolok i utbyte mot att hon offrar en del av sig själv som ett finger eller ett öga. Desto mer hon talar med Keolok desto mindre av henne finns det kvar. Ibland däremot så ger Keolok henne en liten vision i en dröm som Disa tillsammans med Jarlen sedan får bestämma hur de ska undersöka den vidare. Sierskan har fem lärlingar som tar hand om henne samtidigt som hon förlorar mer av sig själv. När sierskan dör så ska lärlingarna skära ut hennes hjärta, dela det i fem bitar och sedan äta upp det. Den som äter upp sin del först är den som har stått henne närmast och blir nästa sierska. Disa har redan offrat en fot, fem fingrar och sitt ena öga.

Jorunn Holmunlin: Det lilla jordbruk som får plats i byn har Jorunn hand om. De har ett fåtal kossor, getter och får som de använder är till mjölk, ost och ull, men dessa saker anses vara en lyx i byn då produktionen är låg.

Ragna Fredulv: Ragna har stolt hand om handeln och är väl organiserad. I samarbete med Orvar Janevärn och Kettil Ulvaeus har hon alltid koll på vad för tillgångar byn har.